

St-Nicolas et père Fouettard

1. Objectifs : L1 16 — Elargir le vocabulaire en lien avec la St-Nicolas

Règle du jeu :

Chaque joueur choisit un pion de couleur différente et le place sur la case « départ ».

On place un pion noir ou une figurine sur la case « Père Fouettard ».

Chacun à son tour lance le dé et avance son pion du nombre de cases correspondantes.

Lorsque le joueur s'arrête sur une case, il doit nommer ce qui est représenté sur la case. S'il sait le mot, il reste sur la case. S'il ne le connaît pas, c'est le père fouettard qui avance d'une case (trace de pieds).

Si les enfants arrivent au 6 décembre avant que le Père Fouettard ne soit au panier, ils ont gagné.

Si le Père Fouettard arrive au panier en premier, c'est lui qui gagne et les enfants ont perdu.

Pour les plus avancés, faire nommer le mot avec son déterminant ou encore intégrer le mot dans une phrase.

Pour les tout débutants, les joueurs peuvent s'entraider et souffler le mot.