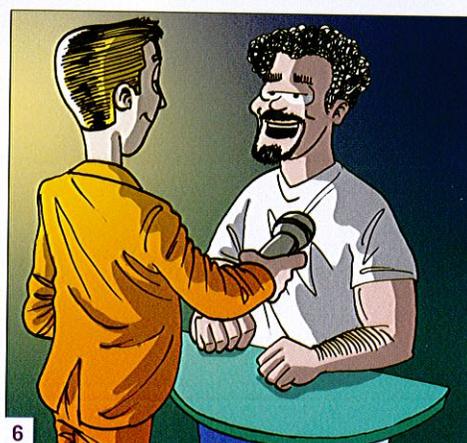


Parler de MOI



ACTIVITÉ 1 - Saynète



1. Pour retrouver la fiche de chacun des candidats du jeu télévisé, écoutez la saynète. Indiquez les prénoms sur les fiches ci-dessous et rayez les intrus :

Prénom : Age : 49 ans Ville : Megève Profession : commerçante Goûts et activités : clarinette, cinéma et voyages	Prénom : Age : 49 ans Ville : Toulouse Profession : employée de banque Goûts et activités : lecture et gymnastique
Prénom : Age : 49 ans Ville : Morlaix Profession : conducteur de train Goûts et activités : histoire et sport	Prénom : Age : 33 ans Ville : Angers Profession : plombier Goûts et activités : histoire et sport
Prénom : Age : 41 ans Ville : Paris Profession : cadre Goûts et activités : football et pêche à la ligne	Prénom : Age : 33 ans Ville : Agen Profession : pompier Goûts et activités : histoire et sport
Prénom : Age : 35 ans Ville : Aulnay-sous-Bois Profession : conducteur de train Goûts et activités : snowboard et tennis de table	Prénom : Age : 27 ans Ville : Morlaix Profession : professeur de danse Goûts et activités : cinéma et littérature

2. Pour découvrir le fonctionnement de la langue française, trouvez dans la saynète des exemples pour :

Se présenter	Parler de ses activités	Parler de ses goûts



ACTIVITÉ 2 - Qui fait quoi ?

Pour donner l'information demandée, identifiez dans le tableau ci-dessous de quel ami on parle.

Exemple :

- Comment il s'appelle déjà votre ami(e) dentiste ?
- Notre ami dentiste... Julien ?
- Voilà, c'est ça, Julien !

Julien 	Marion 	Renaud 	Sophie
Olivier 	Nicolas 	Pascal 	Rachid
Maud 	Diego 	Christian 	Paolo
Hacène 	Hubert 	Alain 	Frédéric

Julia 	Inno 	François 	Michel
------------------	-----------------	---------------------	-------------------

ACTIVITÉ 3 - Mémométiers

Pour réunir le masculin et le féminin des professions, retournez les cartes deux par deux et constituez des paires (Cartes à découper page 63).

A chaque paire retrouvée, indiquez le masculin et le féminin de la profession.

Exemple :

- Boulanger – boulangère : gagné !
- Bravo !



ACTIVITÉ 4 - Le pendu professionnel

1. Pour reconstituer les professions, proposez des lettres.

Exemple : B _ _ _ _ _ E

- L ?
- Oui
- Boulangère !
- Très bien !

2. Pour compléter le tableau ci-dessous, classez les professions découvertes précédemment.

♂	♀
	Boulangère



suite



ACTIVITÉ 5 - Mémoprofessions

Pour jouer au Mémoprofessions, répétez les professions et les mimes des joueurs précédents puis, donnez une profession et mimez-la.



ACTIVITÉ 6 - Chez des amis

Pour sympathiser, demandez aux invités leur profession puis donnez la vôtre en fonction de la carte tirée au sort (Cartes à découper page 65).

Exemple :
 - Tu fais quoi, toi, comme travail ?
 - Je suis mécanicien.



ACTIVITÉ 7 - Le programme du week-end

Pour décider avec qui passer le week-end prochain :

1. Cochez dans la liste suivante les cinq activités que vous voulez faire le week-end prochain :

Prénoms	Moi	...						
Activités								
Faire de la randonnée pédestre								
Aller à la piscine								
Faire du yoga								

suite

Regarder un match de foot à la télé									
Aller au Cinéma									
Faire du shopping									
Aller au musée									
Aller à la discothèque									
Aller au restaurant chinois									
Assister à un concert de musique classique									
Jouer à des jeux de société									
Faire des jeux vidéo									

2. Proposez ces activités aux membres du groupe.

Exemple :
 - Tu veux faire du yoga ce week-end ?
 - Oh oui, avec plaisir / Non merci !



ACTIVITÉ 8 - Dis-moi ce que tu aimes...

Pour compléter le tableau ci-dessous, interrogez les membres du groupe sur leurs goûts et leurs loisirs.

Exemple :
 - Est-ce que tu aimes le jazz ?
 - Oui / Non ...

Trouvez quelqu'un qui...	Prénoms des membres du groupe
... aime la cuisine grecque	
... déteste la couleur rouge	
... s'intéresse à la préhistoire	
... déteste le football	

suite

... préfère le thé au café	
... est passionné de musique classique	
... joue de la guitare	
... pratique un sport de combat	
... adore les films de science-fiction	



ACTIVITÉ 9 - C'est toi ?

1. Faites un collage qui correspond à vos goûts et donnez-le à votre professeur (Fiche à découper page 67).
2. Pour retrouver l'auteur du collage donné par votre professeur, interrogez les membres du groupe.

Exemple :

- Tu aimes le handball ?
- Non.



ACTIVITÉ 10 - Les z'amis

Pour trouver la personne avec qui vous avez le plus de points communs :

1. Indiquez vos goûts dans le tableau ci-dessous.

Symboles à utiliser pour compléter le tableau :

J'adore : ++

J'aime bien : +

Je n'aime pas : -

Je déteste : - -

Prénoms	Moi								
Activités									
Voir les films en VO									
Faire la cuisine									
Lire des BD									

suite

Danser la salsa									
Regarder des films policiers									
Ecouter du RAP									
Aller au musée									
Manger végétarien									
Jouer en réseau									
Faire la grasse matinée									

2. Interrogez les membres du groupe sur leurs goûts.

Exemple :

- J'adore voir les films en V.O., et toi ?
- *Moi aussi / Pas moi !*
- Je n'aime pas aller au musée, et toi ?
- *Moi non plus / moi si !*

Faire une description physique



ACTIVITÉ 11 - Saynètes

Piste 6



1. Pour associer le dessin et son dialogue, écoutez les saynètes et indiquez dans le tableau ci-dessous le numéro du dessin correspondant au dialogue entendu.

a	b	c	d	e	f	g	h	i

2. Pour découvrir le fonctionnement de la langue française, trouvez dans les saynètes des exemples pour :

Se décrire	Décrire quelqu'un



ACTIVITÉ 12 - Pas à pas...



Pour atteindre le meneur de jeu, écoutez l'information donnée, si cette information correspond à votre description, avancez d'un pas.

ACTIVITÉ 13 - Qui suis-je ?

Pour retrouver la personne recherchée, écoutez la description.

Exemple :
 - Je suis rousse, j'ai les cheveux longs et je porte un chignon.
 - C'est Annie !

Alain 	Annie 	Jean-Claude 	Rachid
Mohamed 	Delphine 	Edouard 	Mélanie
Chung 	Sakuntala 	Pascal 	Jean
Grégory 	Dorothée 	Véronique 	Gérard



ACTIVITÉ 14 - Le portrait-robot

Pour identifier le voleur (dans le tableau de l'exercice 13), interrogez la victime.

Exemple :
 - Est-ce que le voleur est une femme ?
 - Non.
 - Est-ce qu'il est blond ?
 - Oui.



ACTIVITÉ 15 - Le loto vestimentaire

Pour jouer au loto :

1. Complétez la grille du loto avec des dessins de vêtements (robe, jupe, pantalon, chemise, chaussettes, pull-over, veste, T-shirt, gants, manteau) et coloriez-les (rouge, bleu, vert, noir, blanc, gris, mauve, jaune, orange, marron).

2. Ecoutez et cochez dans votre grille les vêtements entendus.



ACTIVITÉ 16 - Incident à l'aéroport

Pour retrouver le contenu de votre valise, cherchez dans le tas les vêtements qui vous appartiennent (Cartes à découper pages 69, 71 et 73).

Exemple :
 - Mon pantalon rouge, mon T-shirt blanc, ma chemise bleue, mes chaussettes vertes... ça y est !



ACTIVITÉ 17 - Le cartafringues !

Pour jouer, posez une carte de la même couleur ou avec le même vêtement que la dernière carte jouée. Puis, annoncez votre carte (Cartes à découper pages 69, 71 et 73).

Exemple :
- Pantalon rouge !



ACTIVITÉ 18 - Mémovalise

Pour jouer au Mémovalise, répétez les vêtements des joueurs précédents puis, ajoutez un vêtement.

Exemple :
- Alors euh... j'ai pris un pantalon vert, une veste blanche et un short gris.



ACTIVITÉ 19 - Le jeu des erreurs

1. Observez bien les portraits A et B (pendant 2 minutes), préparez une description (A ou B) contenant 3 erreurs.



A

B



2. Pour retrouver les 3 erreurs, écoutez la description proposée.

Exemple :
- Il est blond.
- C'est faux ! Il est brun !



ACTIVITÉ 20 - Trouvez l'espion

1. Pour fixer un rendez-vous à votre contact, écrivez-lui un message codé.

Exemple :

Message codé :

18 4 22 1 17 21 1 20 15 18 26 5 8 5 21 18 5 19 7 1 18 5 4 21 14 15 18 4 10 5 19 21 9
19 2 18 21 14 10 1 9 12 5 19 25 5 21 24 13 1 18 18 15 14 10 5 16 15 18 20 5 21 14 16
1 14 20 1 12 15 14 18 15 21 7 5 5 20 21 14 2 12 15 21 19 15 14 2 12 5 21

Message décodé :

« RDV A QUATORZE HEURES GARE DU NORD. JE SUIS BRUN. J'AI LES YEUX MARRON. JE PORTE UN PANTALON ROUGE ET UN BLOUSON BLEU. »

Votre message codé :

.....
.....
.....
.....
.....

2. Pour découvrir le lieu et l'heure de la rencontre et identifier l'espion adverse, décodez le message intercepté.

.....
.....
.....
.....
.....

à découper

Activité 3

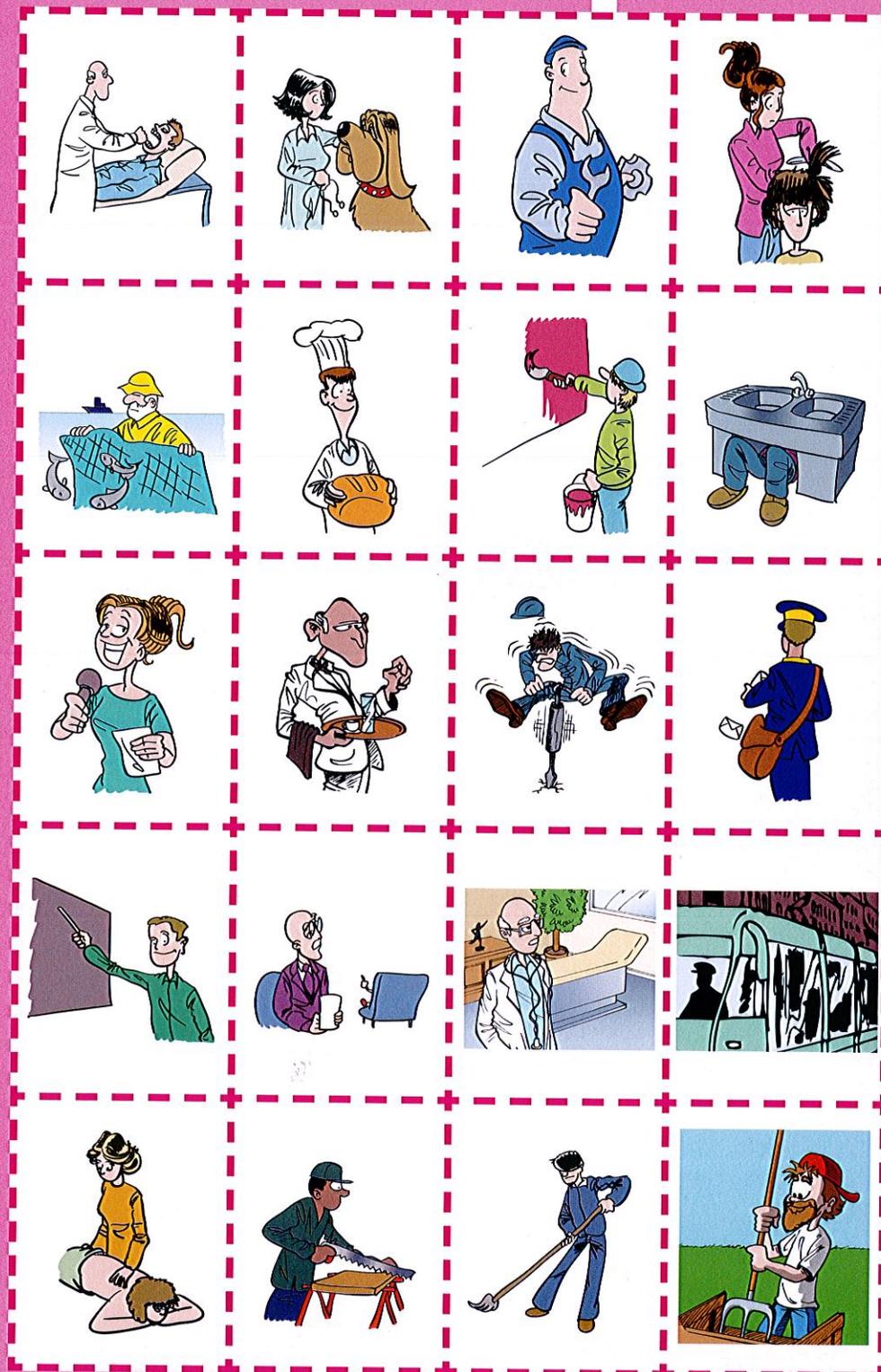


MÉCANICIEN	AGRICULTEUR	OUVRIER	PSYCHOLOGUE	DENTISTE	FACTEUR
ÉLECTRICIEN	ACTEUR	DESSINATEUR	BOULANGER	ARCHITECTE	ÉDUCATEUR SPÉCIALISÉ
COIFFEUR	JOURNALISTE	SECRÉTAIRE	MÉDECIN	INFIRMIER	INGÉNIEUR
BOUCHER	VÉTÉRINAIRE	MENUISIER	INFORMATICIEN	INTERPRÈTE	AVOCAT
CHERCHEUR	CONCIERGE	PROFESSEUR	CHARCUTIER	NOTAIRE	OPHTALMOLOGUE
MUSICIEN	JARDINIER	CHANTEUR	PHARMACIEN	CUISINIER	SERVEUR
CAISSIER	VENDEUR	LIVREUR	CONTRÔLEUR	PÂTISSIER	ÉDITEUR
DIRECTEUR	PUBLICISTE	DIPLOMATE	STANDARDISTE	EMPLOYÉ	FLEURISTE

MÉCANICIENNE	AGRICULTRICE	OUVRIÈRE	PSYCHOLOGUE	DENTISTE	FACTRICE
ÉLECTRICIENNE	ACTRICE	DESSINATRICE	BOULANGÈRE	ARCHITECTE	ÉDUCATRICE SPÉCIALISÉE
COIFFEUSE	JOURNALISTE	SECRÉTAIRE	MÉDECIN	INFIRMIÈRE	INGÉNIEURE
BOUCHÈRE	VÉTÉRINAIRE	MENUISIÈRE	INFORMATICIENNE	INTERPRÈTE	AVOCATE
CHERCHEUSE	CONCIERGE	PROFESSEURE	CHARCUTIÈRE	NOTAIRE	OPHTALMOLOGUE
MUSICIENNE	JARDINIÈRE	CHANTEUSE	PHARMACIENNE	CUISINIÈRE	SERVEUSE
CAISSIÈRE	VENDEUSE	LIVREUSE	CONTRÔLEUSE	PÂTISSIÈRE	ÉDITRICE
DIRECTRICE	PUBLICISTE	DIPLOMATE	STANDARDISTE	EMPLOYÉE	FLEURISTE

à découper

Activité 6



à découper

Activité 9



Je pratique

J'aime

Je suis passionné(e) de

Je déteste

à découper

Activités 16 et 17



à découper

Activités 16 et 17



à découper

Activités 16 et 17

